

LA CINÉMATIQUE - MRUA

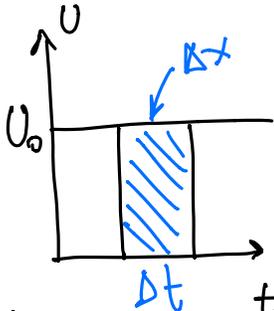
PGC-01

RESUMÉ

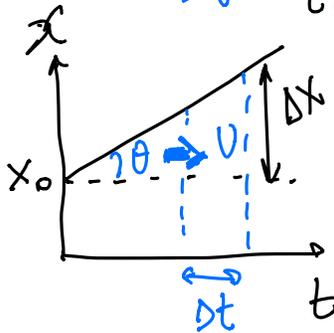
MRU $a=0$



$$v = \frac{dx}{dt} = \text{const}$$



$$x = v_0 t + x_0$$



$$[v] = \frac{m}{s}$$

MRUA

$$a = \frac{dv}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2}$$

$a = \text{constante}$

$$[a] = m/s^2$$

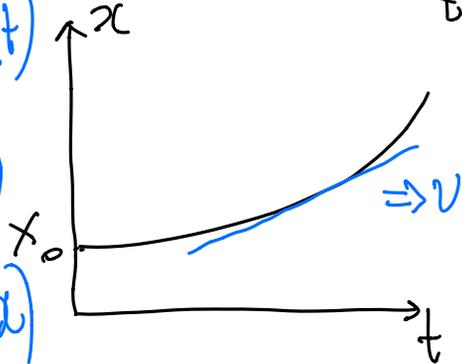
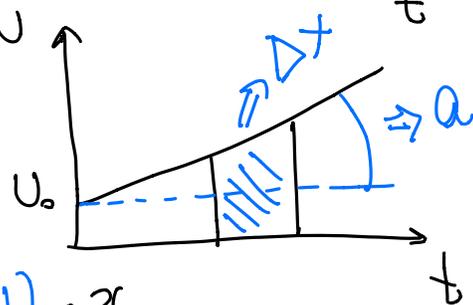
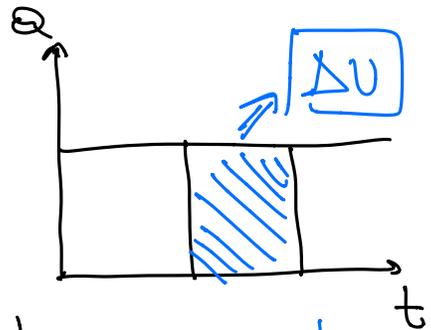
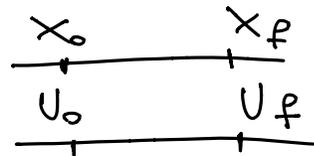
$$v = at + v_0 \quad \textcircled{1} \quad v = f(t)$$

$$x = \frac{1}{2}at^2 + v_0t + x_0 \quad \textcircled{2} \quad x = f(t)$$

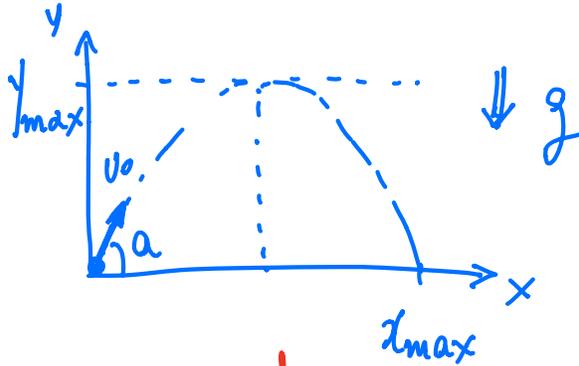
$$\textcircled{1} \rightarrow t = \frac{v - v_0}{a}$$

$$\textcircled{2} \Rightarrow v^2 = 2ax + v_0^2 \quad \textcircled{3} \quad v = f(x)$$

$$x_0 = 0$$



MOUVEMENT BALISTIQUE



$$v_0 = \begin{pmatrix} v_{0x} \\ v_{0y} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} v_0 \cos \alpha \\ v_0 \sin \alpha \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} \text{MRU} \\ \text{MRVA}(g \downarrow) \end{matrix}$$

$$s(t) = \begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} v_{0x} t \\ -\frac{1}{2} g t^2 + v_{0y} t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} v_0 \cos \alpha t \\ -\frac{1}{2} g t^2 + v_0 \sin \alpha t \end{pmatrix}$$

$$v(t) = \begin{pmatrix} \frac{dx(t)}{dt} \\ \frac{dy(t)}{dt} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} v_0 \cos \alpha \\ v_0 \sin \alpha - g t \end{pmatrix}$$

$$a(t) = \begin{pmatrix} \frac{d^2 x}{dt^2} \\ \frac{d^2 y}{dt^2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -g \end{pmatrix}$$

cas special
tir horizontal $\alpha = 0$

Pour tout autre α :

$$h = y_{\max} = \frac{v_{0y}^2}{2g} = \frac{v_0^2 \sin^2 \alpha}{2g}$$

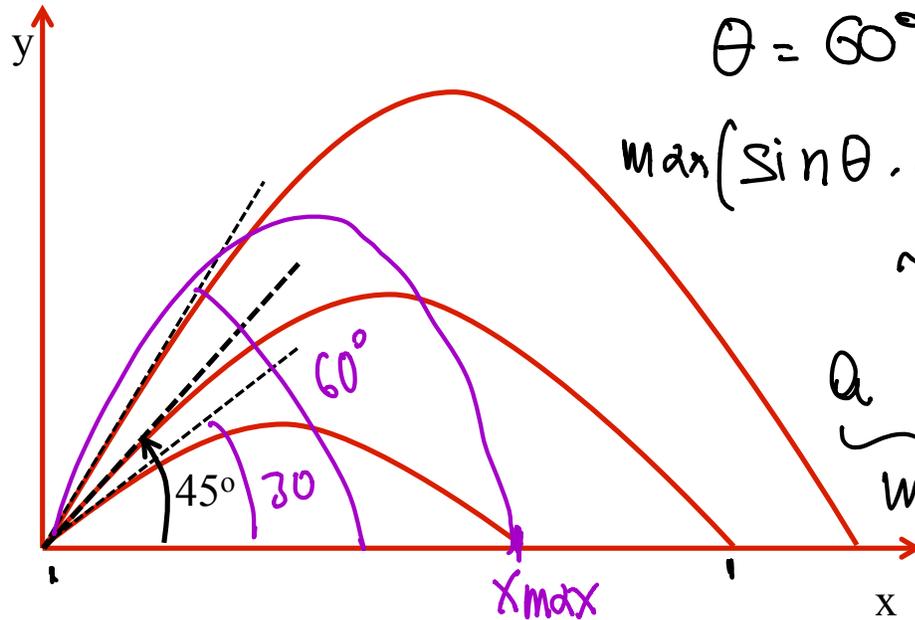
$$t_T = \frac{2v_0 \sin \alpha}{g}$$

$$x_{\max} = x(t_T) = \frac{2v_0^2}{g} \cos \alpha \sin \alpha$$

$$\lambda_{\max} = \frac{2U_0^2}{g} \cos\theta \cdot \sin\theta$$

LE DESSIN EST-IL CORRECT?

Trois obus tirés d'un meme point sous des angles différents par rapport à l'horizontale: 30°, 45° et 60°. Leurs trajectoires sont représentées sur le dessin suivant. Est-il correct?



$$\theta = 30^\circ$$

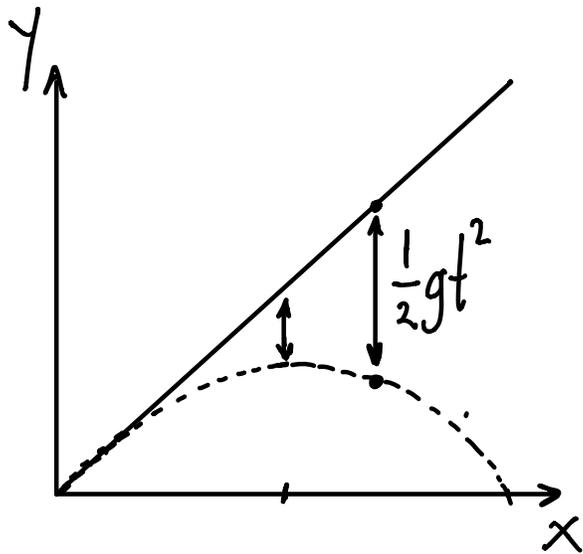
$$\theta = 60^\circ$$

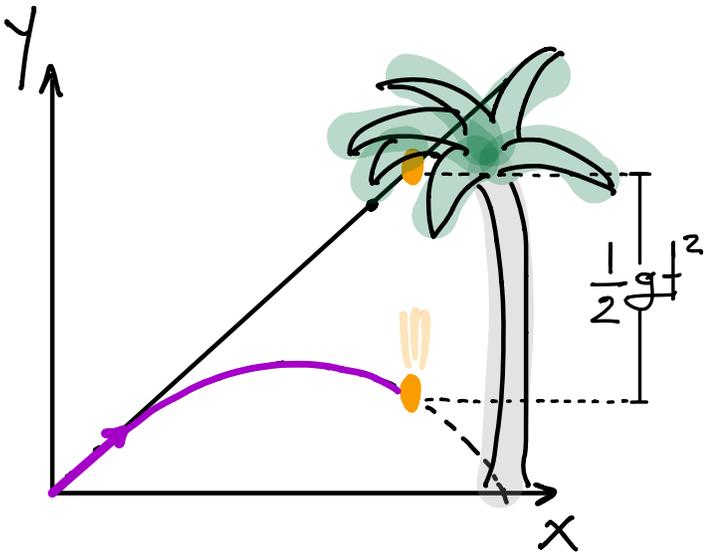
$$\max(\sin\theta \cdot \cos\theta) \rightsquigarrow$$

$$\rightsquigarrow \theta = 45^\circ$$

a 90°-a
meme λ_{\max}

MOUVEMENT BALISTIQUE

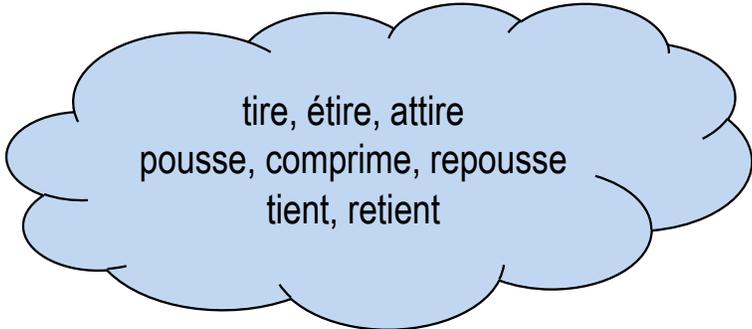




LES TROIS LOIS DE NEWTON

PGC-02

LES FORCES



tire, étire, attire
pousse, comprime, repousse
tient, retient

Une force

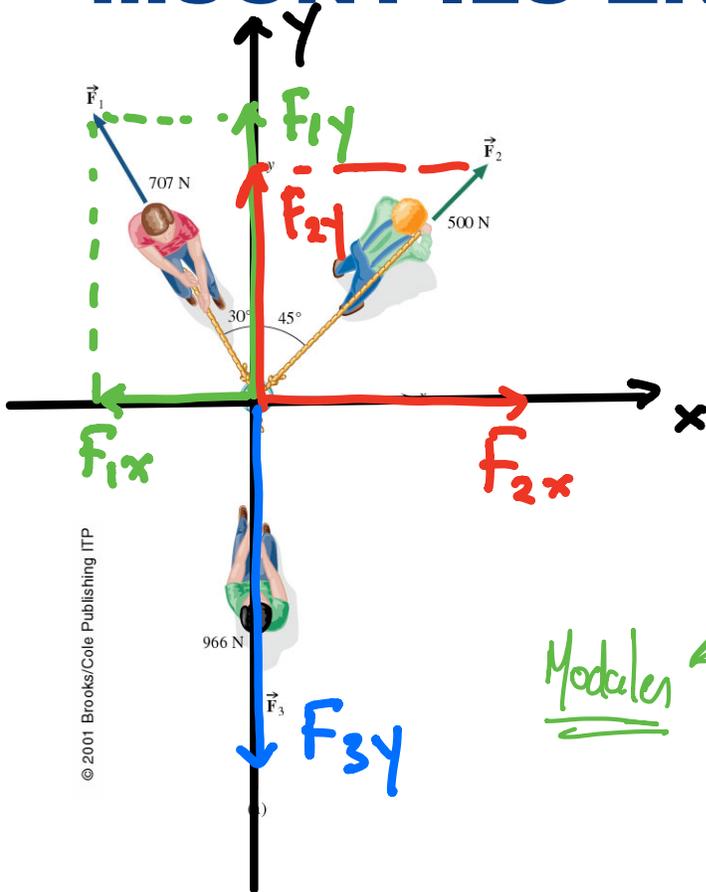
- est définie par une certaine intensité et une direction
- est une grandeur vectorielle!

Une Force est susceptible de mettre un corps en mouvement.

Le concept de force permet de décrire quantitativement l'interaction entre deux corps, ou entre un corps et son environnement.

Statique: somme vectorielle de toutes les force est zéro. Si non: **dynamique**.

...SONT-ILS EN ÉQUILIBRE?

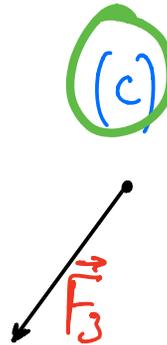
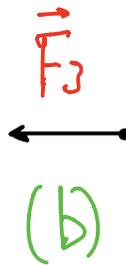
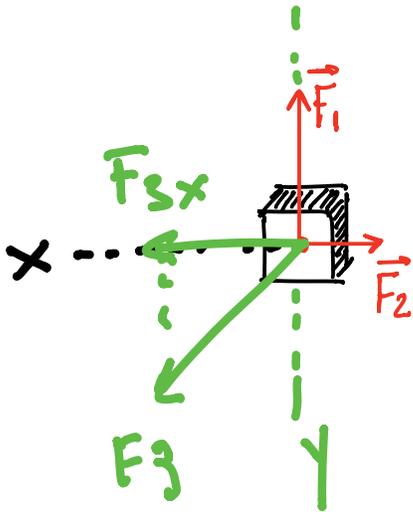


$$\begin{aligned}
 \vec{F} &= \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \vec{F}_3 = \\
 &= \begin{pmatrix} F_{1x} \\ F_{1y} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} F_{2x} \\ F_{2y} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} F_{3x} \\ F_{3y} \end{pmatrix} \\
 &= \begin{pmatrix} -F_1 \sin 30 + F_2 \sin 45 + 0 \\ F_1 \cos 30 + F_2 \cos 45 - F_3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\
 &\stackrel{\text{Modules}}{=} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{Equilibre STATIQUE}
 \end{aligned}$$

QUESTION

$$\vec{F} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \vec{F}_3$$

Sur l'objet de l'image dessous, trois forces agissent telles que la force totale est vers la gauche. Quelle est la force qui manque?



DYNAMIQUE

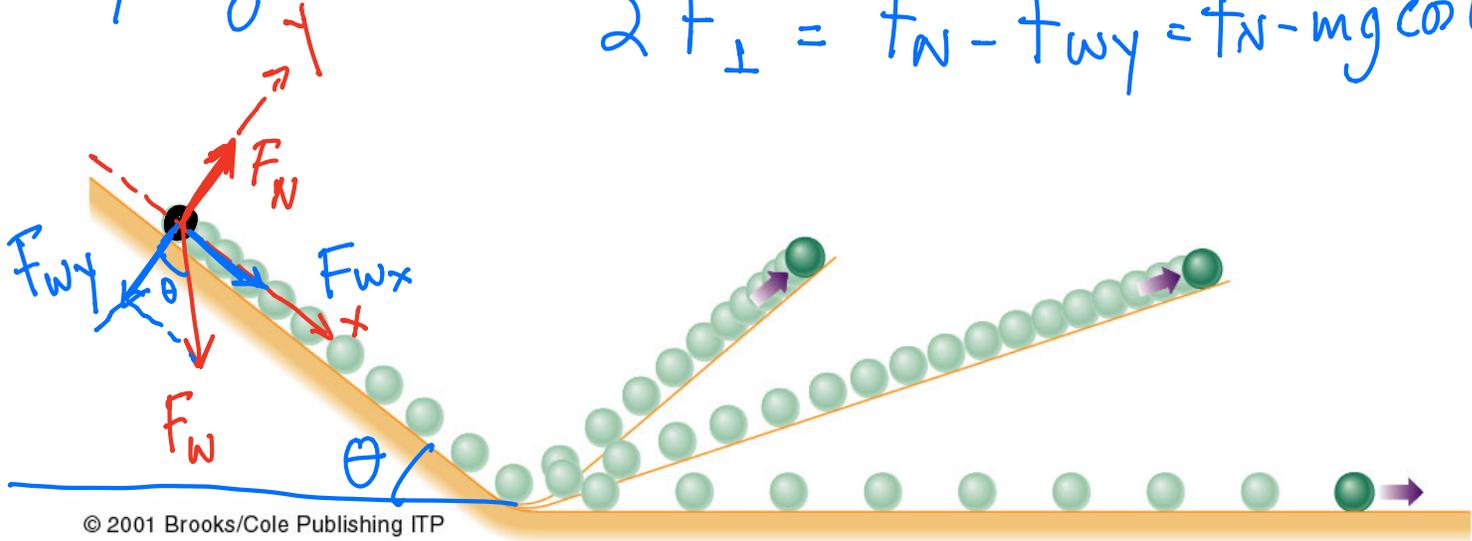
Quand la somme vectorielle de toutes les forces n'est pas zéro, la situation est dynamique.

Il y a accélération dans la direction de la force résultante.

$$F_{wx} = mg \sin \theta$$
$$F_{wy} = mg \cos \theta$$

$$\sum F_{\parallel} = F_{wx} = mg \sin \theta = m \cdot a$$

$$\sum F_{\perp} = F_N - F_{wy} = F_N - mg \cos \theta = 0$$



LES TROIS LOIS DE NEWTON

1. La loi d'inertie

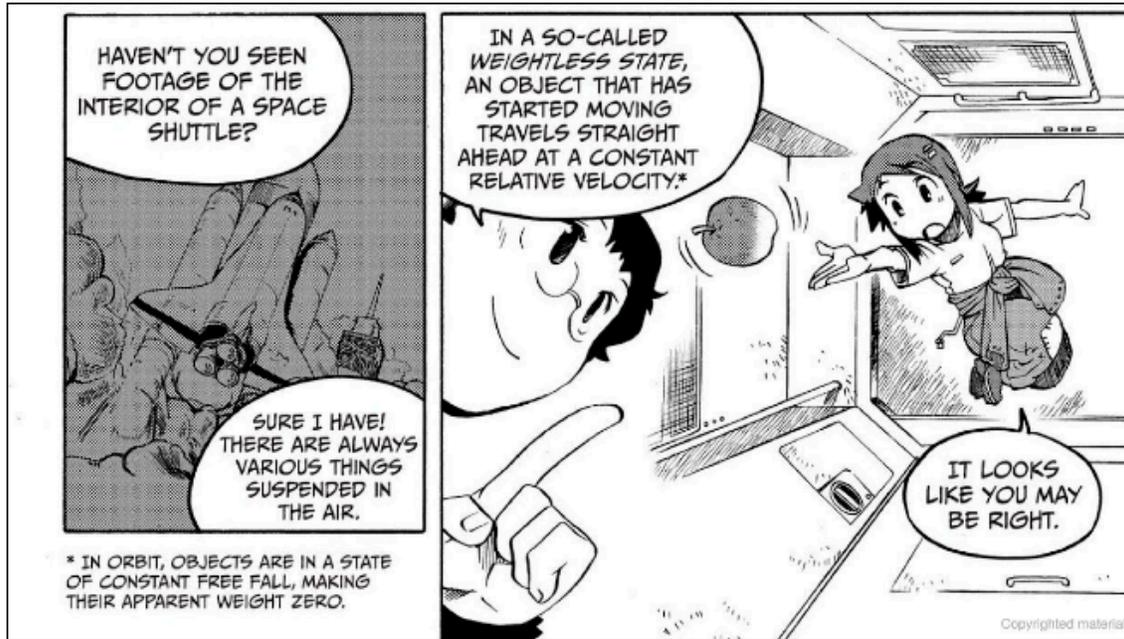
$$\sum \vec{F} = 0 \Leftrightarrow \vec{v} = \text{constante}$$

2. $\vec{F} = m \cdot \vec{a}$

3. Action-Réaction

LOI D'INERTIE

$$MRU$$
$$v = \text{const} \Leftrightarrow \sum \vec{F} = \vec{0}$$



Impulsion

LA QUANTITÉ DE MOUVEMENT

$$\vec{p} = m \cdot \vec{v}$$

état instantané mouven
inertie du corps

$$[p] = [m] \cdot [v] = \text{kg} \cdot \text{m/s} \text{ en SI}$$

Pour modifier $\vec{p} \Rightarrow$ FORCE

$$\vec{F}_m = \frac{\Delta \vec{p}}{\Delta t} = \frac{\Delta(m\vec{u})}{\Delta t} \quad \vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt} = \frac{d(m\vec{u})}{dt}$$

$$\Delta \vec{p} \Leftrightarrow \vec{F}$$

$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt} = \frac{d(m\vec{u})}{dt}$$

Si $m = \text{constante}$

$$\vec{F} = m \frac{d\vec{u}}{dt} = m \cdot \vec{a}$$

$$\Rightarrow \vec{F} = m \cdot \vec{a}$$

ASSUME ACCELERATION IS a (IN M/S^2). FORCE IS F (IN NEWTONS, A UNIT EQUAL TO $[KG \times M] / S^2$). MASS IS m (IN KG). THEN,



$$a = \frac{F}{m}$$

WE GET THE FOLLOWING.

$$\vec{F} = m \vec{a}$$

$$[F] = [m][a] =$$
$$= \text{kg} \cdot \frac{\text{m}}{\text{s}^2} = \text{N}$$

WITH A HEAVY LOAD
IN YOUR BASKET, YOU
MUST EXERCISE A HUGE
FORCE WHEN YOU
INITIALLY TRY TO PUSH
THE PEDAL.

OH
OH
OH

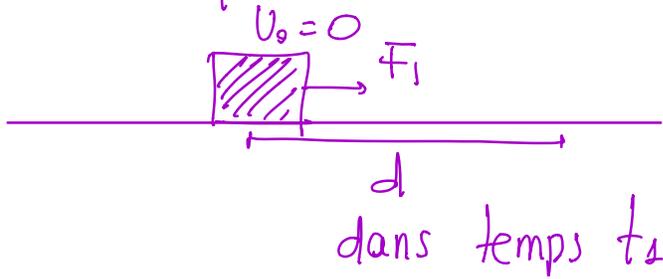
CREEEAK



CREEEAK

SEE, THE LOAD
MAKES IT HARDER
TO ACCELERATE.

Démonstration cours



Question: si
 $F_1 \Rightarrow F_2 = 2.5 F_1$
quel sera t_2 pour
la même distance
 d ?

Données: t_1 pour F_1 et t_2 pour F_2

$$\vec{F}_1 = m \vec{a}_1 \quad t_1 \text{ pour } d$$

$$\vec{F}_2 = m \vec{a}_2 \quad t_2 \text{ pour } d$$

on cherche relation entre t_1 & t_2 .

Mouvement MRUA

$$d = \frac{1}{2} a_1 t_1^2 = \frac{1}{2} a_2 t_2^2 \Rightarrow a_1 t_1^2 = a_2 t_2^2 \quad (1)$$

$$F_2 = 2.5 F_1 \Rightarrow m a_2 = 2.5 m a_1 \Rightarrow$$

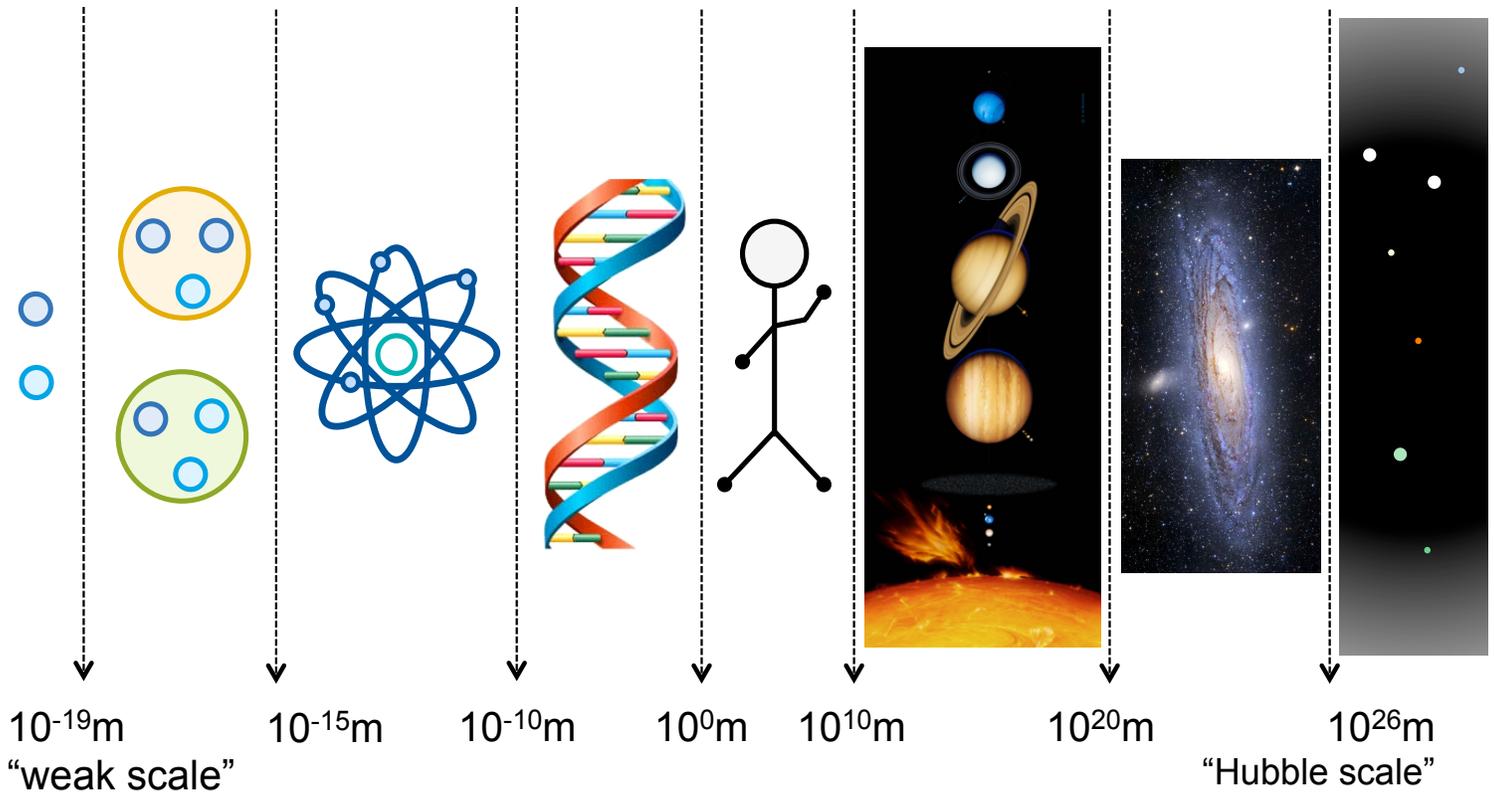
$$\Rightarrow a_2 = 2.5 a_1 \quad (2)$$

(1) (2) \rightarrow

$$a_1 t_1^2 = 2.5 a_1 t_2^2 \Rightarrow t_1^2 = 2.5 t_2^2$$

$$\Rightarrow t_2 = t_1 / 1.6.$$

Force	Agit sur...	Intensité relative	Particule
Forte	quarks et particules les contenant	1	gluon g
Electromagnétique	particules chargées électriquement	$\approx 10^{-2}$	photon γ
Faible	toutes particules	$\approx 10^{-5}$	W^{\pm}, Z^0
Gravitationnelle	toutes particules massives	$\approx 10^{-42}$	graviton (hypothétique)



ACTION ET RÉACTION

$$\vec{F}_1 = -\vec{F}_2$$

$$\vec{F}_1 = m_1 \cdot \vec{a}_1$$

$$\vec{F}_2 = m_2 \cdot \vec{a}_2$$

