

LA CINÉMATIQUE - MRU

κίνηση
φύση

PGC-01

RÉSUMÉ

- Vitesse: mesure rapport entre distance parcourue et temps

$$v_m = \frac{l}{t}$$

Vitesse moyenne entre 2 points

- Si vitesse varie au cours du temps, définition plus formelle:

$$v_m = \frac{\Delta l}{\Delta t}$$

$$v(t) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta l}{\Delta t} \equiv \frac{dl}{dt} \quad l'(t)$$

- Pour mouvement en espace réel:

$$\vec{v} = (\vec{v}_x, \vec{v}_y, \vec{v}_z)$$

$$\vec{S} = (S_x, S_y, S_z)$$

$$\Delta \vec{S} = \vec{S}_{i+1} - \vec{S}_i$$

$$\vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left(\frac{\Delta \vec{S}}{\Delta t} \right) \equiv \frac{d\vec{S}}{dt}$$

\vec{S} Pas une mesure de parcours! ▼

MOUVEMENT RELATIF – 1D

Vitesse du train par rapport au sol: \vec{v} et vitesse du voleur par rapport au train: \vec{v}'
 Quelle est la vitesse du voleur par rapport à nous qu'on regarde le voleur courir?

$$\vec{v}_{TS} = \vec{v}$$

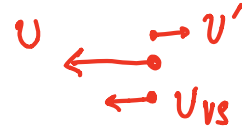
$$\vec{v}_{VT} = \vec{v}'$$

$$\vec{v}_{VS} = ?$$

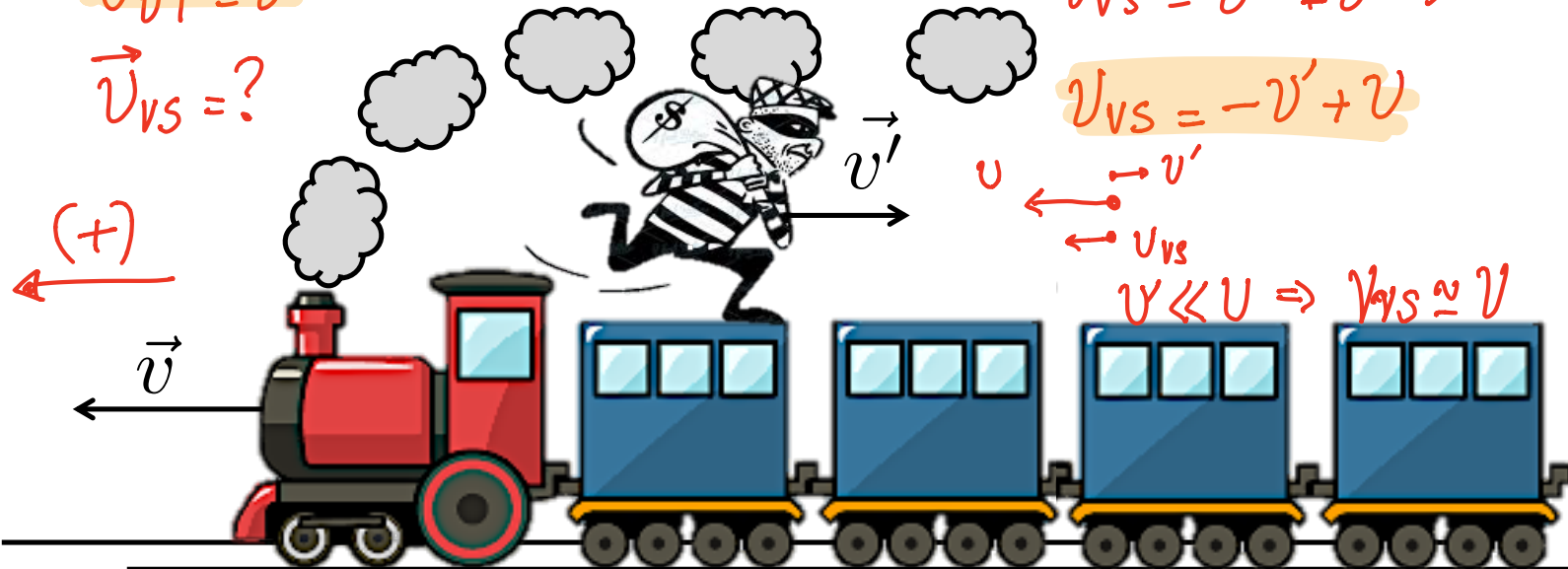
$$\vec{v}_{VS} = \vec{v}_{VT} + \vec{v}_{TS} = \vec{v}' + \vec{v} \Rightarrow$$

$$\vec{v}_{VS} = \vec{v}' + \vec{v} \Rightarrow$$

$$v_{VS} = -v' + v$$



$$v \ll v' \Rightarrow v_{VS} \approx v'$$



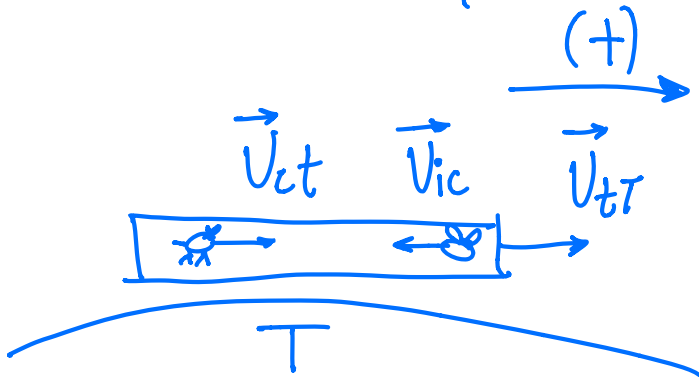
EXEMPLE

$$V_{CT} = V_{ct} + V_{tT}$$

Dans un train (symbole t) qui se déplace par rapport à la Terre (symbole T) vers l'est à une vitesse $v_{tT} = 10 \text{ km/h}$, un grand chien (symbole c) se déplace lentement vers la tête du train à une vitesse $v_{ct} = 5 \text{ km/h}$. Un insecte (symbole i) vole vers l'ouest à une vitesse $v_{ic} = 0.01 \text{ km/h}$ par rapport au chien. Quelle est la vitesse de l'insecte par rapport à la Terre (symbole T, v_{iT})?

Données: \vec{v}_{tT} , \vec{v}_{ct} , \vec{v}_{ic}

Cherche: \vec{v}_{iT}



$$\begin{aligned}\vec{v}_{iT} &= \vec{v}_{ic} + \vec{v}_{CT} = \\ &= \vec{v}_{ic} + \vec{v}_{ct} + \vec{v}_{tT} \Rightarrow\end{aligned}$$

$$v_{iT} = -v_{ic} + v_{ct} + v_{tT} \Rightarrow$$

$$\begin{aligned}v_{iT} &= (-0.01 + 5 + 10) \text{ km/h} = \\ &= 14.99 \text{ km/h}\end{aligned}$$

MOUVEMENT RELATIF – 2D

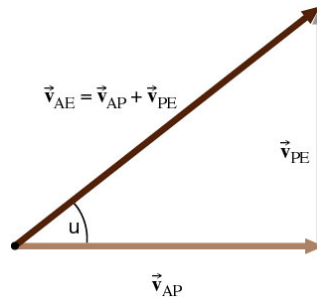
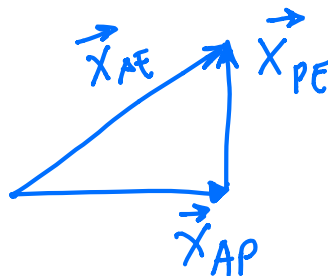
$$\vec{X}_{AE} = \vec{X}_{AP} + \vec{X}_{PE}$$

© 2001 Brooks/Cole Publishing ITP

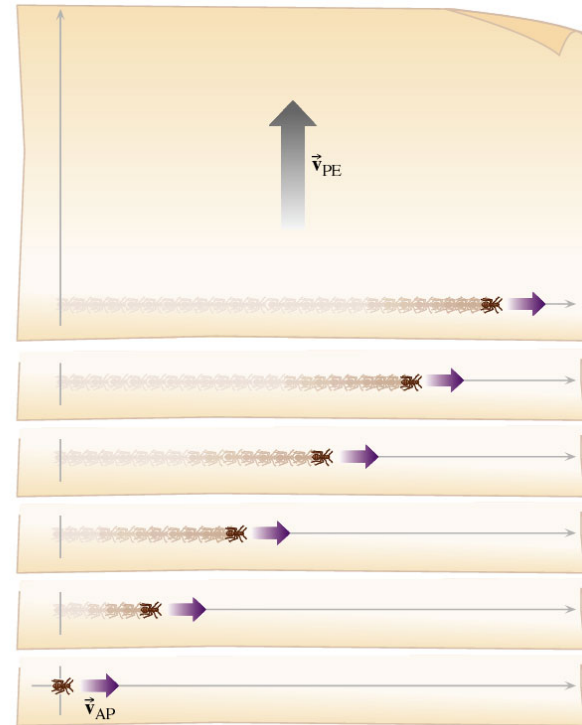
$$\frac{d}{dt}(\vec{X}_{AE}) = \frac{d}{dt}(\vec{X}_{AP}) + \frac{d}{dt}(\vec{X}_{PE})$$



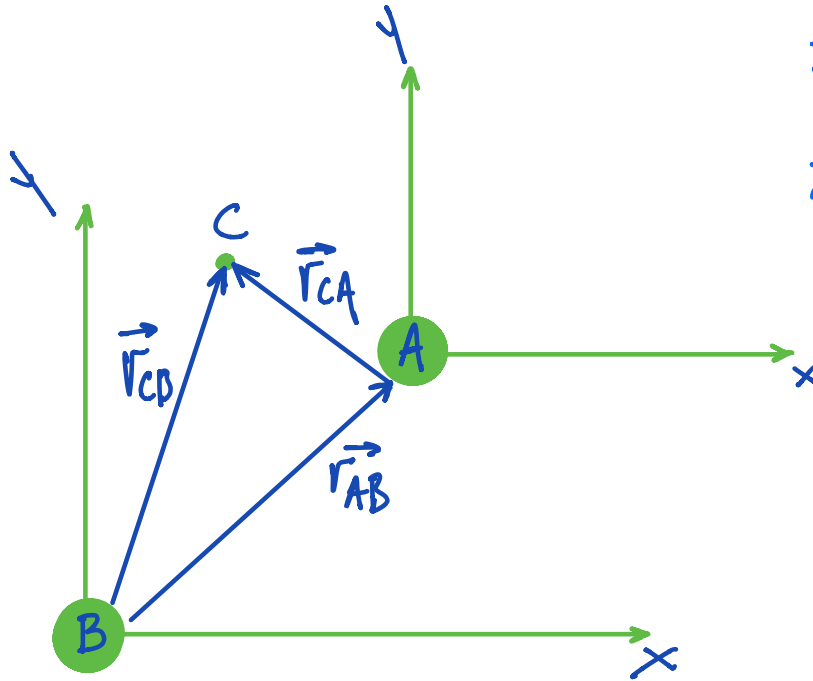
$$\vec{U}_{AE} = \vec{U}_{AP} + \vec{U}_{PE}$$



$$\vec{v}_{AE} = \vec{v}_{AP} + \vec{v}_{PE}$$



MOUVEMENT RELATIF – 2D



A B \vec{v}

$$\vec{r}_{CB} = \vec{r}_{CA} + \vec{r}_{AB}$$

$$\vec{U}_{CB} = \vec{U}_{CA} + \vec{U}_{AB}$$

MOUVEMENT RELATIF

À la maison!



Un avion voyage horizontalement vers la droite à 100 m/s . Il passe un hélicoptère qui monte vers le haut à 20 m/s . Du point de vue de l'hélicoptère, l'avion voyage à une direction et vitesse:

- a) Vers le haut et droite, à moins de 100 m/s
- b) Vers le haut et gauche, à plus de 100 m/s
- c) Vers le bas et droite, à 100 m/s
- d) Vers le bas et droite, à moins de 100 m/s
- e) Vers le bas et droite, à plus de 100 m/s

LA CINÉMATIQUE - MRUA

PGC-01

L'ACCÉLÉRATION

$$\vec{v} = \frac{d\vec{x}}{dt} \quad \vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}$$

$$\vec{a} = 0 \Rightarrow \vec{v} = \text{const}$$

$$\vec{a} \text{ et } \vec{v} \parallel$$

acceleration moyenne

$$\vec{a}_{\text{moy}} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \frac{\vec{v}_f - \vec{v}_i}{t_f - t_i}$$

instantanée

$$\vec{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2 \vec{s}}{dt^2}$$

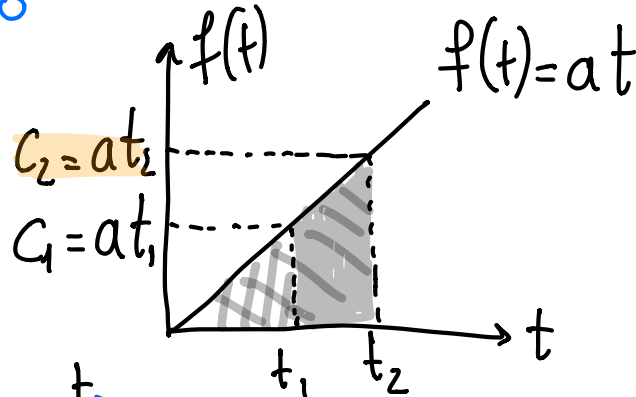
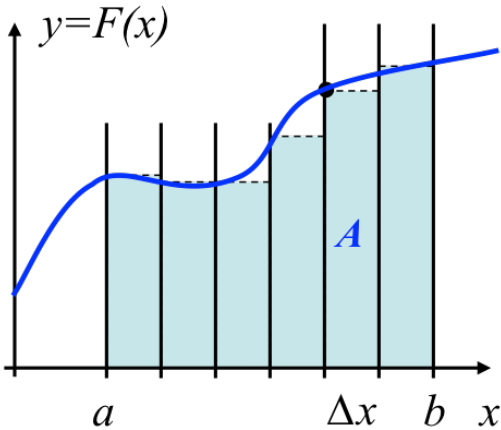
$$[a] = \frac{[v]}{[t]} = \frac{\text{m}}{\text{s}^2} \text{ en SI}$$

INTEGRAL

$$F(t) = \frac{df(t)}{dt} \Rightarrow f(t) = \int F(t) dt$$

surface

$$\int_a^b F(x) dx = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \sum_a^b F(x) \Delta x$$



$$\begin{aligned} \int_{t_1}^{t_2} f(t) dt &= \frac{C_2 \cdot t_2}{2} - \frac{C_1 \cdot t_1}{2} = \frac{at_2 \cdot t_2}{2} - \frac{at_1 \cdot t_1}{2} = \\ &= \frac{at_2^2}{2} - \frac{at_1^2}{2} = \frac{1}{2} at_2^2 - \frac{1}{2} at_1^2 \end{aligned}$$

A SAVOIR!

Fonction $f(t)$	Dérivée df/dt	Primitive $F = \int f(t)dt + c$
$f_1 + f_2$	$df_1/dt + df_2/dt$	$F_1 + F_2$
$a f_1 + b f_2$	$a df_1/dt + b df_2/dt$	$a F_1 + b F_2$
$f_1 \cdot f_2$	$f_1 \cdot df_2/dt + f_2 \cdot df_1/dt$	
$f(g(t))$	$dg/dt \cdot df(g)/dg$	
$a, a = \text{const.}$	0	$at + c$
$at, a = \text{const.}$	a	$at^2/2 + c$
$at + b, a, b = \text{const.}$	a	$at^2/2 + bt + c$
$at^2, a = \text{const.}$	$2at$	$at^3/3 + c$
Ae^{at+b}	$Aae^{at+b} = a f(t)$	$(A/a) e^{at+b} = f(t)/a$
x^n	$n x^{n-1}$	$x^{n+1}/(n+1) + c$



MRUA

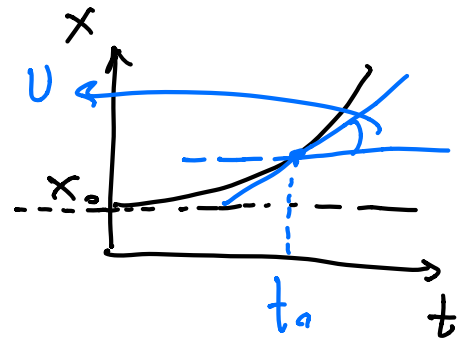
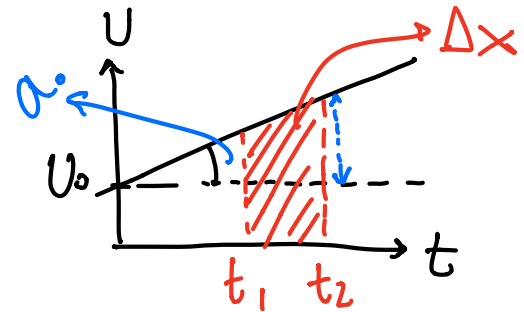
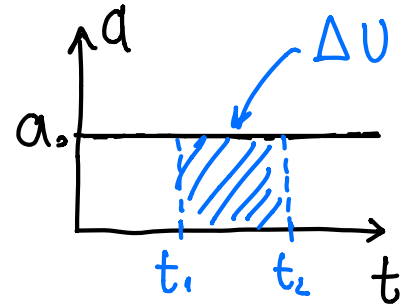
mouvement 1-D
 $\vec{s}, \vec{v}, \vec{a}$ $\vec{a} = \text{const}$

$$a = \frac{dv}{dt} = a_0 \Rightarrow v = \int_0^t a_0 dt = a_0 t + v_0$$

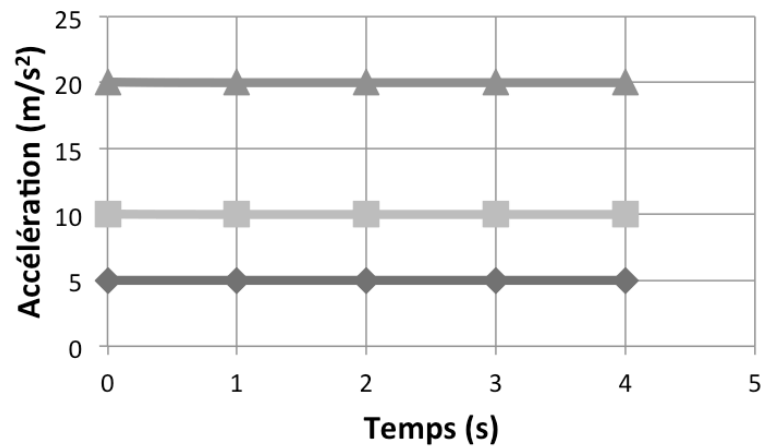
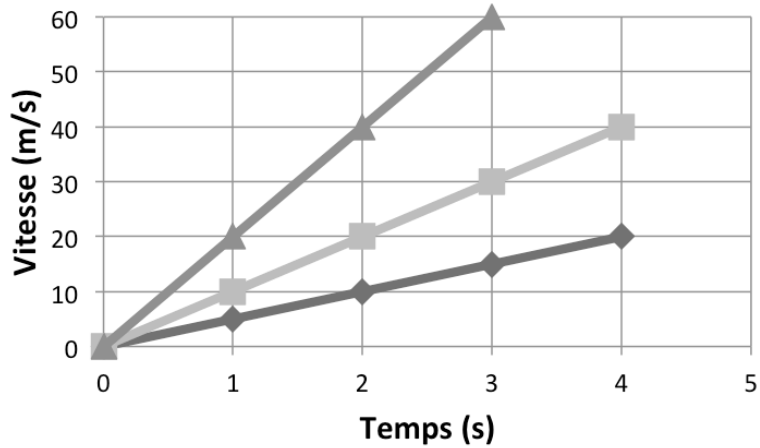
$$x = \int_0^t v dt = \int_0^t (a_0 t + v_0) dt = \frac{1}{2} a_0 t^2 + v_0 t + x_0$$

$|\vec{a}| > 0 \Rightarrow \Delta \vec{v} > 0 \Rightarrow v > v_0$ accel.

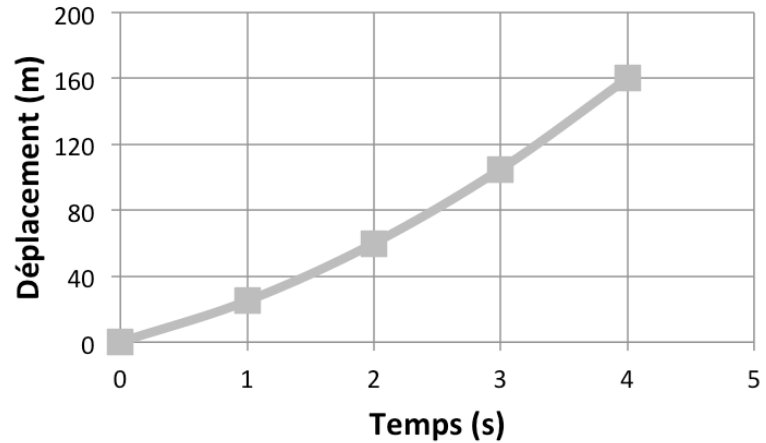
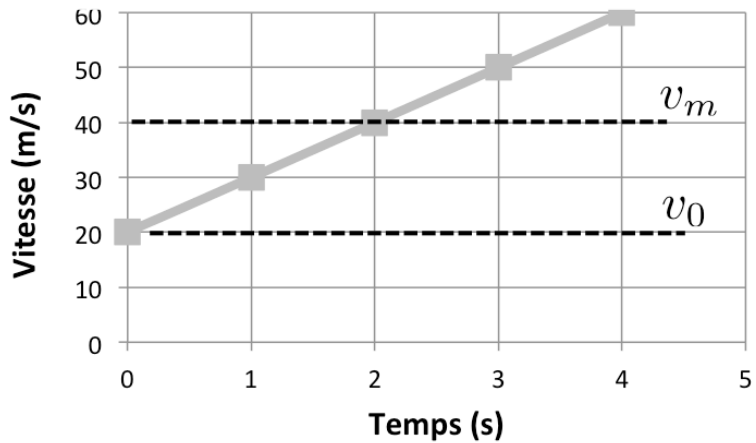
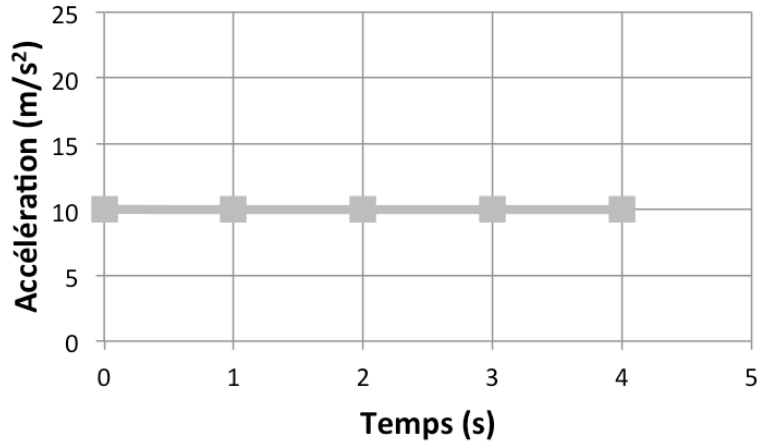
$|\vec{a}| < 0 \Rightarrow \Delta \vec{v} < 0 \Rightarrow v < v_0$ decel.



MRUA



MRUA



RESUMÉ

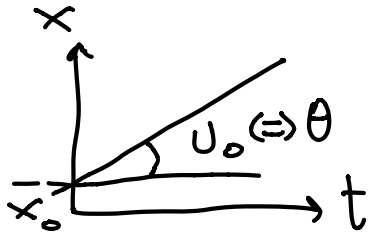
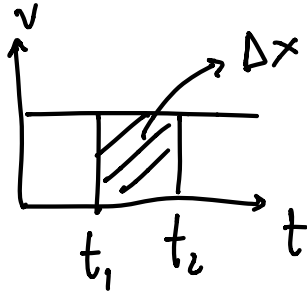
MRU

$a=0$
 $v=\text{const}$



$$v = \frac{dx}{dt} = \text{const}$$

$$x = v_0 t + x_0$$



MRUA

$a=\text{const}$

$a=\text{const}$

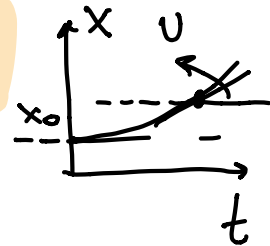
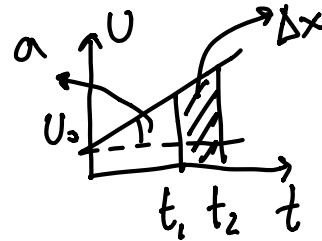
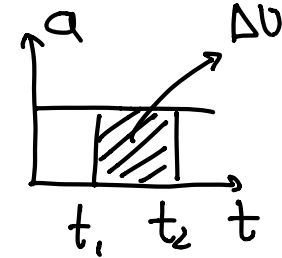
$v = at + v_0$ ① $v = f(t)$

$x = \frac{1}{2}at^2 + v_0t + x_0$ ② $x = f(t)$

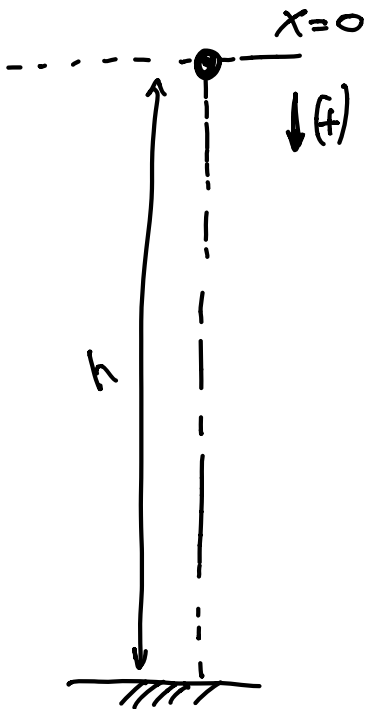
① $\rightarrow t = \frac{v - v_0}{a}$

② $\rightarrow v^2 = 2ax + v_0^2$ ③

pour $x_0=0$ $v = f(x)$



LA CHUTE LIBRE



$$\begin{aligned}t &= 0 \\x_0 &= 0 \\v_0 &= 0 \\a_0 &= g\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\textcircled{1}: v &= gt \\ \textcircled{2}: x &= \frac{1}{2}gt^2 \Rightarrow \\ \Rightarrow t &= \sqrt{\frac{2x}{g}}\end{aligned}$$

$$t_{\text{TOT}} = \sqrt{\frac{2h}{g}}$$

L'EXTRATERRESTRE

Un extraterrestre explorant la Terre raconte que son pistolet, lâché d'une falaise, est tombé d'une distance de 1 "glong" pendant un temps de 1 "tock". Sa chute pendant 2 "tocks" serait de:

- 1.5 "glongs"
- 2 "glongs"
- 3 "glongs"
- ⊙ 4 "glongs"

$$t_1 = 1 \text{ tock} \quad t_2 = 2 \text{ tocks}$$

$$h_1 = 1 \text{ glong} \quad h_2 = ?$$

$$\left. \begin{array}{l} h_1 = \frac{1}{2} g t_1^2 \\ h_2 = \frac{1}{2} g t_2^2 \end{array} \right\} \Rightarrow \frac{h_2}{h_1} = \frac{t_2^2}{t_1^2} \Rightarrow h_2 = \frac{t_2^2}{t_1^2} \cdot h_1$$

$$h_2 = 4 \text{ glongs}$$



A étudier à la maison! 🏠

MOUVEMENT VERTICAL

A: $t=0$ $x_0=0$ $v_0=U_A$ $a=-g$ pour mouvement A → B

$$\textcircled{2} \Rightarrow x(t) = U_A t - \frac{1}{2} g t^2$$

$$\textcircled{1} \Rightarrow v(t) = U_A - g t \leq U_A$$

B: $v=0$ $a=g$ pour mouvement B → A

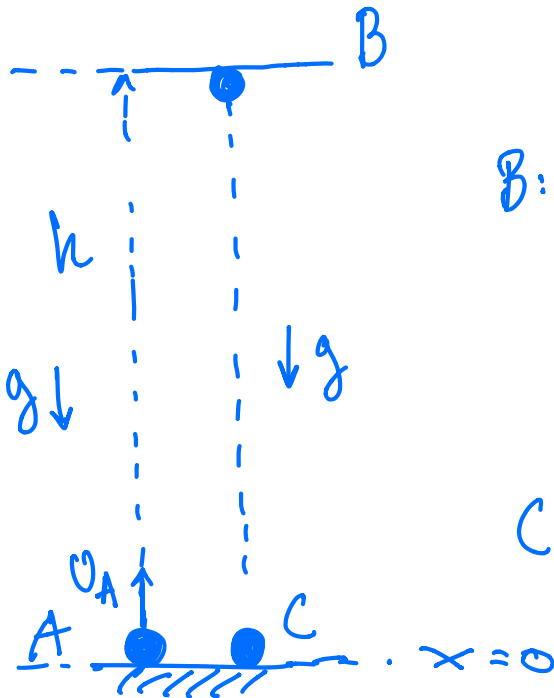
$$\textcircled{3} \Rightarrow v^2 = 2ax + v^2 \Rightarrow 0 = -2gh + U_A^2 \Rightarrow$$

$$U_A = \sqrt{2gh} \rightarrow h = \frac{U_A^2}{2g}$$

$$\textcircled{1} \Rightarrow 0 = U_A - g t_{AB} \Rightarrow t_{AB} = \frac{U_A}{g} = \sqrt{\frac{2h}{g}}$$

$$C: v^2 = 2ax + v^2 \Rightarrow U_C^2 = 2gh \Rightarrow U_C = \sqrt{2gh} = U_A$$

$$t_{BC} = \sqrt{\frac{2h}{g}} = t_{AB}$$

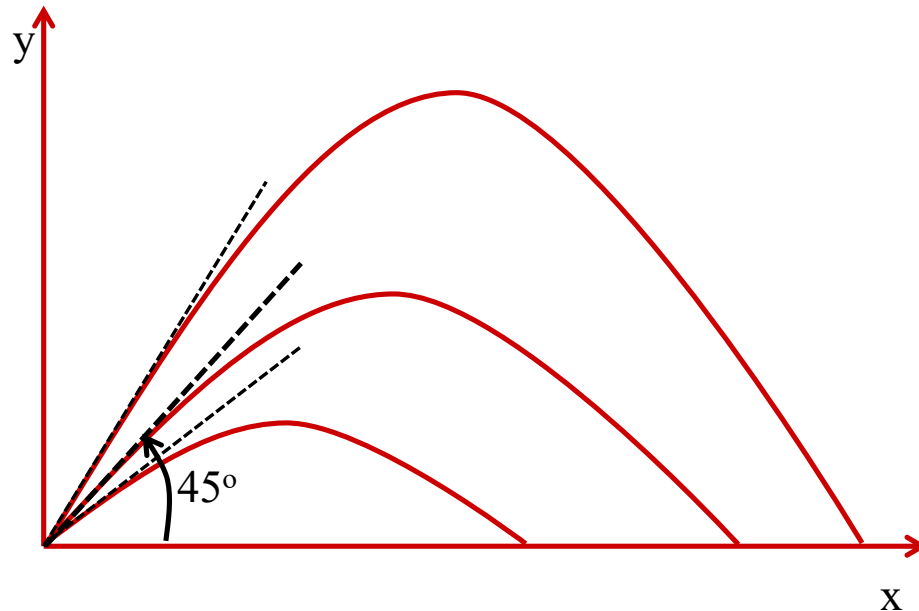


⇒ Décomposition à 2D. À continuer Vendredi

MOUVEMENT BALISTIQUE

LE DESSIN EST-IT CORRECT?

Trois obus tirés d'un meme point sous des angles différents par rapport à l'horizontale: 30° , 45° et 60° . Leurs trajectoires sont représentées sur le dessin suivant. Est-il correct?



MOUVEMENT BALISTIQUE

