

Comment Installer DISLIN 10.0 sur MAC OS X 10.5

Pour pouvoir utiliser le package DISLIN sur un ordinateur MAC vous devez l'installer sur le système. Téléchargez la distribution correspondante à votre processeur (PowerPC ou Intel). Pour le processeur Intel il serait mieux de choisir la version 32-bits.

<http://www.mps.mpg.de/dislin/darwin.html>

Installation du logiciel

Suivez les instructions du fichier README, que vous trouverez dans le répertoire que vous avez téléchargé, après l'avoir décompressé. Sur la fenêtre de l'application Terminal, allez au répertoire dislin-10.0 et décidez dans quel répertoire installer les fichiers, avec la déclaration de la variable d'environnement DISLIN. Ici nous avons choisi le répertoire principal \$HOME.

```
cd dislin-10.0
export DISLIN=$HOME/dislin
./INSTALL
```

Pour utiliser DISLIN il faut ajouter quelques lignes a votre fichier .profile. Notez que la variable DISLIN doit être la même que celle que vous avez choisie pour l'installation.

```
DISLIN=$HOME/dislin
export DISLIN
PATH=$PATH:$DISLIN/bin
if [ "$DYLD_LIBRARY_PATH" ]; then
    DYLD_LIBRARY_PATH=$DISLIN:$DYLD_LIBRARY_PATH
else
    DYLD_LIBRARY_PATH=$DISLIN
fi
export DYLD_LIBRARY_PATH
```

Pour tenir compte de cette modification vous devez faire :

```
source .profile
```

Vous aurez besoin aussi du logiciel OpenMotif, que vous pouvez trouver sur http://www.ist-inc.com/DOWNLOADS/motif_download.html

Choisissez la version pour MacOS X 10.5. Téléchargez-la et installez-la en suivant les instructions dans le dmg, comme vous le faites normalement dans votre MAC.

Utilisation dans une fenêtre Terminal

Après avoir installé ces deux logiciels, vous pouvez compiler et exécuter votre programme qui utilise les fonctions du package DISLIN de la manière suivante :

```
g++ -I$DISLIN code.cpp -o run -L$DISLIN -ldislin -L/usr/OpenMotif/lib -lXm
./run
```

Si vous voulez utiliser la double précision (des nombres de type `double` au lieu de `float`) vous devez compiler avec une instruction légèrement différente :

```
g++ -I$DISLIN/real64 code.cpp -o run -L$DISLIN -ldislin_d -L/usr/OpenMotif/lib -lXm
./run
```

Utilisation avec CodeBlocks

Pour utiliser dislin avec CodeBlocks vous devez modifier quelques options du CodeBlocks <http://www.codeblocks.org/> : Demarrez le logiciel. Allez au menu “setting” → “compiler and debugger”.

1. Dans cette nouvelle fenêtre allez a l’onglet “Linker settings”. Dans le cadre a droit copiez la ligne suivante :

```
-L/Applications/dislin -ldislin -L/usr/OpenMotif/lib -lXm
```

2. Allez a l’onglet “Search directories” et dans cette fenêtre choisissez l’onglet “Compiler” et ajoutez ces deux lignes (vous pouvez aussi les trouver avec le bouton de parcourir) :

```
/Applications/dislin/
```

3. Si vous utilisez la double précision, les paramètres doivent changer a :

```
-L/Applications/dislin -ldislin_d -L/usr/OpenMotif/lib -lXm
```

pour le “linker settings” et

```
/Applications/dislin/real64
```

pour les “search directories”.