

# Comment faire avec le MAC ?

Pour écrire les programmes vous pouvez utiliser des logiciels comme [Xcode](#) (l'éditeur est inclus dans Xcode *Developer Tools*) ou Emacs (<http://emacsformacosx.com> )

- Quand vous avez terminé, enregistrez votre programme avec l'extension `.cpp`
- Dans l'exemple suivant le code du programme est enregistré comme `code1.cpp` au répertoire `MonRepertoire` dans le Bureau

Pour compiler le programme, on utilisera le Terminal

- Pour démarrer le Terminal allez à `Applications/Utilites/` et cliquez deux fois sur `Terminal.app`

- Tapez sur la fenêtre du Terminal:

```
cd Desktop/MonRepertoire
```

```
g++ code1.cpp -o code1.exe
```

(-o indique le fichier où le programme, i.e. le fichier exécutable, sera enregistré)

Après avoir compilé avec succès, vous pouvez exécuter le programme dans le Terminal, en tapant:

```
./code1.exe
```

Avant le téléchargement gratuit vous devez vous inscrire au site Apple Development :

Xcode pour MAC OS 10.10.X

<http://connect.apple.com> → Developer Tools → Xcode 6.1.1 developer tools

(vous pouvez aussi aller sur Apple store, Xcode est gratuit)