

DEV-C++

1) Installer Bloodshed Dev-C++ dans C:\Programmes\Dev-Cpp - choisir l'installation standard.

2) Les programmes sont enregistrés dans D:\C++

3) Allumer - le débogueur:

Outils → Options du Compilateur → Options → Editeur de liens →
Générer des informations des débogage ... OUI

- le profilage:

Outils → Options du Compilateur → Options → Profilage du code →
Générer des informations de profilage ... OUI

DISLIN

1) Télécharger DISLIN depuis ftp://ftp.gwdg.de/pub/grafik/dislin/windows/dl_10_mg.zip (version pour Windows 32-bit)

2) Extraire les fichiers.

3) Double cliquer sur setup.exe (dans le dossier /dl_mg_10) et installer DISLIN dans C:\Programmes\dislin

4) Il faut maintenant spécifier au compilateur où il peut trouver la bibliothèque dislin dismg_d.a:

Outils → Options du Compilateur → Compilateur

Ajouter la ligne suivante pour l'appel au compilateur:

-I"C:\dislin\real64"

Ajouter la ligne suivante pour l'appel à l'éditeur de liens:

"C:\dislin\dismg_d.a" -luser32 -lgdi32 -lopengl32

